

Tamagotchi

GEN1

INSTRUCTIONS / INSTRUCCIONES
ANLEITUNG / INSTRUÇÕES
ISTRUCTIES / ISTRUZIONI

● For the latest and more detailed instructions, please visit Tamagotchi.com

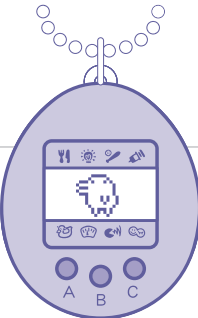
● Pour les instructions les plus récentes et détaillées, rendez-vous sur Tamagotchi.com
● Bitte besuchen Sie Tamagotchi.com für eine detailliertere Gebrauchsanleitung
● Para instruções mais recentes e detalhadas visite Tamagotchi.com
● Para obtener las instrucciones más recientes y detalladas, visite Tamagotchi.com
● Per più recenti e più dettagliato dei istruzioni, per favore andare al Tamagotchi.com
● Voor de nieuwste en uitgebreidste instructies ga je naar Tamagotchi.com

BANDAI

87L (GB/FR/ES/DE/PO/NL/IT)

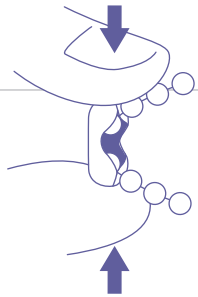
8+ P1
#42800

Ball Chain • Chaîne à balles
Cadena • Kette • Corrente
Ballenketting • Catenella



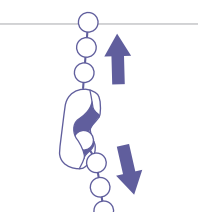
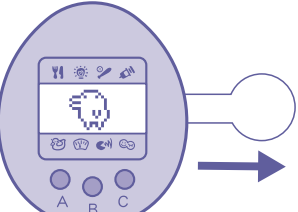
Pinch the joint parts firmly to unlock chain.
Pincez fermement les parties assemblées pour déverrouiller la chaîne.

Aprieta las piezas de unión firmemente para desbloquear la cadena.
Drücke die Gelenkteile fest, um die Kette zu lösen.
Aperta a zona de união firmemente para desbloquear a corrente.
Knijp ter hoogte van de slijtes de ketting stevig samen om hem te openen.
Schiacciate con forza le parti unite per sbloccare la catenella.



Hook the tip of the chain into the groove and pull it strongly to lock.

Accrochez l'extrémité de la chaîne dans la rainure et tirez-la fortement pour la verrouiller.
Coloca la cadena en el hueco y tira firmemente para trabarla.
Legge das Ende der Kette in die Rille und ziehe fest, um sie einzuhaken.
Coloca a corrente no espaço e puxa firmemente para bloqueá-lo.
Haak het uiteinde van de ketting in de gleuf om deze te sluiten.
Agganciare la punta della catenella nella scanalatura e tirarla con forza per fissarla.

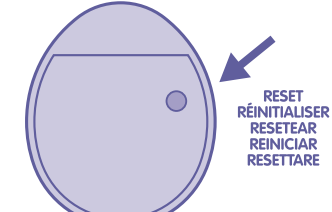


EN

ACTIVATION

Now that you have your Tamagotchi device, you must do these three things:

- 1) Wake up Tamagotchi character from its million light year sleep by removing the insulating sheet (pull paper tab from side of body).
- 2) RESET if necessary by pressing the reset switch on the back of Tamagotchi device with a thin object like a pen or pencil point. Please do not press the reset switch too hard, or you may damage Tamagotchi device.



RESET
RÉINITIALISER
RESETEAR
REINICIAR
RESETARE

FR

ACTIVATION

Maintenant que vous avez votre appareil Tamagotchi, vous devez faire les trois choses suivantes :

- 1) Réveillez le personnage Tamagotchi de son sommeil éternel en retirant la feuille isolante (tirez la languette de papier du côté du boîtier).
- 2) RÉINITIALISER Si nécessaire, appuyez sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de l'appareil Tamagotchi avec un objet pointu comme un stylo ou un crayon. Veuillez ne pas appuyer trop fort sur le bouton de réinitialisation, sinon vous risquez d'endommager l'appareil Tamagotchi.

ES

PUESTA EN MARCHA

Ahora que has conseguido tu Tamagotchi, debes hacer estas tres cosas:

- 1) Despierta a tu Tamagotchi de su sueño de millones de años luz quitando la hoja de hibernación(quita la tira de papel del costado del cuerpo).
- 2) RESETEA, si es necesario resetearlo cuando lo enciendas, pulsa el botón de reseteo en la parte trasera del Tamagotchi con un objeto delgado como un lápiz o la punta de un lápiz. Por favor, no pulses el botón demasiado fuerte, podrías dañar tu dispositivo Tamagotchi.

DE

AKTIVIERUNG

Nachdem du nun ein Tamagotchi-Gerät besitzt, musst du diese drei Dinge tun:

- 1) Das Tamagotchi nach seinem Millionen Lichtjahre dauernden Schlaf aufwecken durch Entfernen des Isolierpapiers (Papierlasche seitlich am Körper abziehen).
- 2) SETZE das Gerät bei Bedarf zurück, durch Drücken des Rücksetzknopfs auf der Rückseite des Tamagotchi-Geräts mit einem dünnen Gegenstand, wie der Spitze eines Kugelschreibers oder Bleistifts. Bitte drücke nicht zu fest auf den Rücksetzknopf, sonst beschädigst du das Tamagotchi-Gerät.

PO

ARRANQUE

Agora que consegiste o teu Tamagotchi, debes fazer estas três coisas:

- 1) Acorda o teu Tamagotchi da sua viagem de anos-luz puxando da folha de hibernação (puxa da tira da parte traseira).
- 2) REINICIA, se for necessário reiniciar quando o acenderes, pressiona o botão de reinício com um objeto pontiagudo na parte de trás. Por favor, não pressiones o botão demasiado forte, poderias estragar o teu dispositivo Tamagotchi.

NL

ACTIVERING

Nu je je Tamagotchi hebt, moet je de volgende drie stappen doorlopen:

- 1) Wek je Tamagotchi uit zijn eeuwige slaap door de isolatiestrip te verwijderen (trek de papieren strip uit het toestel.)
- 2) RESET indien nodig door op de resetknop te drukken op de achterkant van je Tamagotchi. Gebruik hiervoor een puntig voorwerp zoals een pen of een potloodpunt. Druk niet te hard op de resetknop, je zou je Tamagotchi kunnen beschadigen.

IT

ATTIVAZIONE

Adesso che hai il tuo Tamagotchi, devi effettuare queste tre operazioni:

- 1) Svegliare il Tamagotchi dal suo sonno, che dura da milioni di anni luce, rimuovendo la pellicola isolante (tirare la linguetta di carta dalla parte laterale del corpo).
- 2) Se necessario, resettare il dispositivo premendo l'interruttore di reset posizionato sulla parte posteriore del Tamagotchi con un oggetto sottile, come la punta di una matita o una penna. Non premere l'interruttore di reset con troppa forza: si rischia di danneggiare il Tamagotchi.

- 3) Adjust the time difference between Tamagotchi Planet and Earth (Timer Set). First press the middle button (B) to bring up the timer screen. Use the left button (A) to set the hours, and the middle button (B) to set the minutes. Once you have set the correct time, press the right button (C) to set the timer. Next, return to the main screen by pressing the middle button (B) again.

NOTE: AM/PM is set with the hour. Make sure you set AM for the morning and PM for the afternoon.

- 3) Réglez le décalage horaire entre la Planète Tamagotchi et la Terre (Réglage de l'heure). Appuyez d'abord sur le bouton central (B) pour faire apparaître l'écran de la minuterie. Utilisez le bouton gauche (A) pour régler les heures et le bouton central (B) pour régler les minutes. Une fois l'heure réglée, appuyez sur le bouton droit (C) pour régler la minuterie. Puis, revenez à l'écran principal en appuyant à nouveau sur le bouton central (B).

REMARQUE : AM/PM est réglé par la minuterie. Assurez-vous de régler AM pour le matin et PM pour l'après-midi.

- 3) Ajusta el reloj para evitar la diferencia horaria entre el planeta Tamagotchi y la tierra (Establecimiento Reloj). En primer lugar, pulsa el botón del medio (B) para activar la pantalla del reloj. Usa el botón izquierdo (A) para establecer las horas y el botón del medio (B) para los minutos. Una vez que hayas establecido la hora correcta, pulsa el botón de la derecha (C) para establecer el tiempo. A continuación podrás volver a la pantalla principal pulsando de nuevo el botón del medio (B).

NOTA: La hora está establecida con AM/PM, asegúrate de poner AM cuando sea por la mañana y PM por la tarde.

- 3) Zeitunterschied zwischen dem Tamagotchi Planeten und der Erde korrigieren (Timer Einstellung). Erst den mittleren Knopf (B) zum Aufrufen des Timer-Bildschirms drücken. Den linken Knopf (A) zum Einstellen der Stunden und den mittleren Knopf (B) zum Einstellen der Minuten benutzen. Sobald du die korrekte Zeit eingestellt hast, zum Einstellen des Timers den rechten Knopf (C) drücken. Anschließend durch erneutes Drücken des mittleren Knopfs (B) zum Hauptbildschirm zurückkehren.

HINWEIS: Gemeinsam mit der Uhrzeit ist die Einstellung AM/PM vorzunehmen.Darauf achten, für die Zeit vor Mittag AM, und für die Zeit nach Mittag PM einzustellen.

- 3) Ajusta o relógio para evitar a diferença horária entre o planeta Tamagotchi e a Terra (Configuração Relógio). Em primeiro lugar, pressiona o botão do meio (B) para ativar o ecrã do relógio. Utiliza o botão esquerdo (A) para estabelecer a hora e o botão do meio (B) para os minutos. Depois de definir a hora coreta, pressiona o botão da direita (C) para configurar o tempo. A seguir, voltar ao ecrã principal pressionando de novo o botão do meio (B)

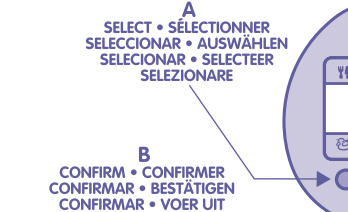
NOTA: A hora está configurada com AM/PM, verifica que colocas AM quando for de manhã e PM à tarde.

- 3) Pas het tijdsverschil aan tussen de Planeet Tamagotchi en Aarde (Timer Set). Druk eerst op de middelste knop (B) om het timerscherm op te roepen. Gebruik de linkse knop (A) om het uur en de middelste knop (B) om de minuten in te stellen. Druk zodra je de juiste tijd hebt ingesteld op de rechter knop (C) om de timer in te stellen. Kern vervolgens terug naar het hoofdscherm door opnieuw op de middelste knop (B) te drukken.

OPMERKING: AM/PM wordt met het uur ingesteld. Zorg ervoor dat je voor de ochtend AM en voor middag PM hebt ingesteld.

- 3) Regolare la differenza di fuso orario tra il Pianeta Tamagotchi e la Terra (Impostazione timer). Iniziare premendo il pulsante centrale (B) per far apparire la schermata del timer. Utilizzare quindi il pulsante sinistro (A) per impostare le ore e quello centrale (B) per impostare i minuti. Dopo aver impostare l'orario corretto, premere il pulsante destro (C) per impostare il timer. Tornare quindi alla schermata principale premendo nuovamente il pulsante centrale (B).

NOTA: AM/PM è impostato con l'ora. Assicurarsi di impostare AM per la mattina e PM per il pomeriggio.



When you have completed these three steps, a pulsating egg will appear. Tamagotchi character will hatch in about 5 minutes.

As soon as Tamagotchi character hatches, it will beep at you for attention. This is where the health meter comes in handy. You can determine the mood, health and behavior of Tamagotchi character with the health meter.

Tamagotchi character will need to be fed and played with soon after it hatches. In order to start Tamagotchi character on a good growth path, you must take good care of Tamagotchi character right from the start.

Lorsque vous avez terminé ces trois étapes, un œuf pulsant apparaît. Le personnage Tamagotchi sortira de son œuf dans environ 5 minutes.

Dès que le personnage Tamagotchi éclot, il émet un bip pour attirer votre attention. C'est à partir de maintenant que l'indicateur de santé se prouvera utile. Vous pouvez connaître l'humeur, la santé et le comportement du personnage Tamagotchi grâce à cet indicateur de santé.

Il faudra nourrir le personnage Tamagotchi et jouer avec lui peu de temps après son éclosion. Afin de lancer votre personnage Tamagotchi sur un bon chemin de croissance, vous devez bien prendre soin du personnage Tamagotchi dès le début.

Cuando hayas completado estos tres pasos, aparecerá en la pantalla un huevo. 5 minutos después nacerá un Tamagotchi.

Tan pronto como nazca, tu Tamagotchi sonará para llamar tu atención. Así es como el medidor de salud te ayuda. El estado del medidor de salud determinará el estado de ánimo, salud y comportamiento de tu Tamagotchi.

Tamagotchi necesitará comer y que juegues con él tan pronto haya nacido. Para que empiece a crecer de un modo adecuado, cuida bien a tu Tamagotchi desde el principio.

Nach Absolvieren dieser drei Schritte erscheint ein pulsierendes Ei. Das Tamagotchi wird in etwa 5 Minuten schlüpfen.

Sobald das Tamagotchi geschlüpft ist, wird es piepen, um Deine Aufmerksamkeit zu erhalten. An dieser Stelle kannst du gut den Gesundheitsmesser gebrauchen. Mithilfe des Gesundheitsmessers kannst du Stimmung, Gesundheit und Verhalten des Tamagotchis ermitteln.

Bald nach dem Schlüpfen wird das Tamagotchi darauf angewiesen sein, dass man es füttert und mit ihm spielt. Damit das Tamagotchi von Anfang an gute Entwicklungsbedingungen vorfindet, musst du dich bereits gleich zu Beginn um das Tamagotchi kümmern.

Quando tiveres finalizado estes três passos, aparecerá no ecrã um ovo. 5 minutos após eclodirá um Tamagotchi.

Assim que nascer, o teu Tamagotchi soará para chamar a tua atenção. Assim é como te ajuda o medidor de saúde. O estado do medidor de saúde determinará o estado de ânimo, saúde e comportamento do teu Tamagotchi.

O Tamagotchi precisa de comer e de que brinquem com ele assim que nascer. Para que comece a crescer de um modo adequado, cuida bem do teu Tamagotchi desde o início.

Wanneer je deze drie stappen hebt doorlopen, zal je een kloppend ei op je display zien verschijnen. Binnen ongeveer 5 minuten komt er een Tamagotchi uit het ei.

Zodra de Tamagotchi uit het ei is gekomen, zal het piepend naar je aandacht vragen. Op dit ogenblik komt de gezondheidmeter van pas. Met de gezondheidmeter kan je de gemoedstoestand, de gezondheid en het gedrag van je Tamagotchi meten. Kort nadat je Tamagotchi uit het ei gekomen is, moet je het eten geven en ermee spelen. Om je Tamagotchi goed te laten groeien en op te voeden, moet je het vanaf het begin goed verzorgen.

Una volta completate queste tre fasi, apparirà un uovo lampeggiante. Il personaggio Tamagotchi uscirà dall'uovo in circa 5 minuti.

Non appena il personaggio Tamagotchi uscirà dall'uovo, verrà emesso un segnale acustico per attirare l'attenzione. È qui che il rilevatore di salute risulta utile. È possibile determinare l'umore, la salute e il comportamento del personaggio Tamagotchi attraverso il rilevatore di salute.

Il personaggio Tamagotchi dovrà essere nutrito e qualcuno dovrà giocare con lui subito dopo l'uscita dall'uovo. Per iniziare un buon percorso di crescita del personaggio Tamagotchi è necessario prendersi cura del personaggio Tamagotchi sin dal principio.

Replace the battery if the Liquid Crystal Display (LCD) is weak or when battery dies.

- 1) Loosen the screw on the back side. Remove the cover together with the screw. (Ⓛ)
- 2) Take out the old battery. Insert 1 new CR2032 (3V) battery, making sure to match "+" and "-" signs properly. (Ⓢ)
- 3) Replace the cover and tighten the screw.
- 4) Press the reset switch on the rear of the egg with a pointed object. (Reset Operation)
- 5) Reset the timer and a new Tamagotchi character will hatch in 5 minutes. ADULT ASSEMBLY REQUIRED.

Remplacez la pile si l'écran à cristaux liquides (LCD) est faible ou si la pile est vide.

- 1) Desserrez la vis à l'arrière. Retirez le couvercle avec la vis. (Ⓛ)
- 2) Retirez la pile usée. Insérez 1 nouvelle pile CR2032 (3V), en s'assurant de faire correspondre les signes "+" et "-" correctement. (Ⓢ)
- 3) Remplacez le couvercle et serrez la vis.
- 4) Appuyez sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de l'œuf avec un objet pointu. (Opération de réinitialisation)
- 5) Réinitialisez la minuterie et un nouveau personnage Tamagotchi éclosa dans 5 minutes. MONTAGE À EFFECTUER PAR UN ADULTE.

Cambia la pila cuando la pantalla (LCD) no se vea bien o cuando la pila se haya agotado.

- 1) Suelta el tornillo de la parte trasera. Retira la tapa junto con el tornillo. (Ⓛ)
- 2) Retira la pila usada. Coloca una pila nueva, CR2032 (3V), asegurándote de colocar los polos "+" y "-" adecuadamente. (Ⓢ)
- 3) Vuelve a colocar la tapa y ajusta el tornillo.
- 4) Pulsa el botón de reseteo en la parte trasera del huevo con un objeto puntiagudo. (Operación de reseteo)
- 5) Establece la hora y un nuevo Tamagotchi aparecerá en 5 minutos. NECESITA EL MONTAJE POR PARTE DE UN ADULTO.

Wenn die Flüssigkristallanzeige (LCD) schwach ist, oder die Batterie erschöpft ist, die Batterie ersetzen.

- 1) Schraube auf der Rückseite lösen. Gemeinsam mit der Schraube die Abdeckung lösen. (Ⓛ)
- 2) Alte Batterie herausnehmen. 1 neue CR2032 (3V) Batterie einsetzen und dabei die Symbole für die Polaritäten "+" und "-" beachten. (Ⓢ)
- 3) Abdeckung wieder an ihren Platz setzen und Schraube festziehen.
- 4) Mit einem spitzen Gegenstand auf den Reset-Knopf auf der Rückseite des Eis drücken. (Rücksetz-Operation)
- 5) Den Timer zurücksetzen und in 5 Minuten wird ein neues Tamagotchi schlüpfen. ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH.

Troca de pilha quando o ecrã (LCD) não se veja bem ou quando a pilha estiver esgotada.

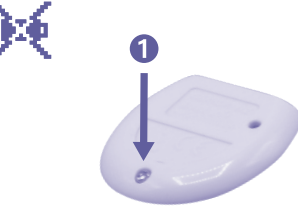
- 1) Desaperta o parafuso da parte de atrás. Retira a tampa junto com o parafuso. (Ⓛ)
- 2) Retira a pilha usada e coloca uma pilha nova, CR2032 (3V), certificando-te de colocar os polos "+" e "-" devidamente. (Ⓢ)
- 3) Volta a colocar a tampa e aperta o parafuso.
- 4) Pressiona o botão de reinício na parte de trás com um objeto pontiagudo. (Operação de reinício)
- 5) Estabelece a hora e aparecerá um novo Tamagotchi em 5 minutos. REQUER A MONTAGEM POR UM ADULTO.

Vervang de batterij indien de weergave van het Liquid Crystal Display (LCD-scherm) zwak is of wanneer de batterij leeg is.

- 1) Draai de schroef los aan de achterzijde. Verwijder het deksel samen met de schroef. (Ⓛ)
- 2) Verwijder de oude batterij. Plaats 1 nieuwe CR2032-batterij (3V) in het erf dat de tekens "+" en "-" overeenkomen. (Ⓢ)
- 3) Plaats het deksel terug en draai de schroef vast.
- 4) Druk met een puntig voorwerp op de resetknop aan de achterkant van het ei. (Reset Handling)
- 5) Reset de timer en na 5 minuten komt er een nieuwe Tamagotchi uit het ei. MONTAGE DOOR EEN VOLWASSENE VEREIST.

Sostituire la batteria nel caso in cui il display a cristalli liquidi (LCD) risulti debole o quando la batteria stessa si scarica.

- 1) Allentare la vite situata sul retro. Rimuovere il coperchio insieme alla vite. (Ⓛ)
- 2) Rimuovere la vecchia batteria. Inserire una nuova batteria CR2032 (3V), facendo attenzione a posizionare correttamente i simboli "+" e "-". (Ⓢ)
- 3) Riposizionare il coperchio e stringere la vite.
- 4) Premere l'interruttore di reset sulla parte posteriore dell'uovo con un oggetto appuntito. (Operazione di reset)
- 5) Resettare il timer: dopo 5 minuti un nuovo Tamagotchi uscirà dall'uovo. È RICHIESTO IL MONTAGGIO DA PARTE DI UN ADULTO.



HOW TO RESET

- 1) Press the reset button on the back of the egg with a pointed object (don't push too hard) and a new pulsating egg will appear.
- 2) Reset the timer function, as outlined in ACTIVATION step 3.



WARNING : This product contains a Button or Coin Cell Battery. A swallowed Button or Coin Cell Battery can cause internal chemical burns in as little as two hours and lead to death. Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.

COMMENT RÉINITIALISER

- 1) Appuyez sur le bouton de réinitialisation à l'arrière de l'œuf avec un objet pointu (ne poussez pas trop fort) et un nouvel œuf pulsant apparaîtra
- 2) Réinitialisez la fonction de minuterie, comme indiqué dans ACTIVATION étape 3.



AVERTISSEMENT : Ce produit contient une pile de type bouton ou pièce. Une pile de type bouton ou pièce avalée peut causer des brûlures chimiques internes en seulement deux heures et entraîner la mort. Jetez les piles usagées immédiatement. Gardez les piles neuves et usagées hors de la portée des enfants. Si vous croyez que les piles peuvent avoir été avalées ou placées dans n'importe quelle partie du corps, consultez un médecin immédiatement.

CÓMO RESETEAR

- 1) Pulsa el botón de reset en la parte trasera del huevo con un objeto puntiagudo (no pulses demasiado fuerte) y un nuevo huevo aparecerá.
- 2) Resetea la función de reloj como aparece en el punto 3 de la ACTIVACIÓN.



¡ATENCIÓN! : Este producto contiene pilas de botón. Una pila de botón puede causar graves quemaduras químicas internas si se ingiere. Deseche las pilas usadas inmediatamente y con precaución. Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños. Si cree que las pilas han podido ser tragadas o colocadas en cualquier parte del cuerpo, consulte inmediatamente a un médico.

WIE MAN EINEN RESET DURCHFÜHRT

- 1) Mit einem spitzen Gegenstand auf den Reset-Knopf auf der Rückseite des Eis drücken (nicht zu stark drücken), worauf ein neues pulsierendes Ei erscheint.
- 2) Rückstellen der Timer Funktion wie in AKTIVIERUNGS-Schritt 3 beschrieben.



ACHTUNG : Dieses Produkt enthält eine Knopfzelle oder Knopfzellen Batterie. Ein verschluckter Knopf oder eine Knopfzellen Batterie kann innerhalb von nur zwei Stunden Verbrennungen verursachen und zum Tod führen. Entsorgen sie gebrauchte Batterien sofort. Halten sie neue und gebrauchte Batterien von Kindern fern. Wenn sie der Meinung sind, dass Batterien verschluckt oder in einen Teil des Körpers eingesetzt wurden, suchen sie sofort einen Arzt auf.

COMO REINICIAR

- 1) Pressiona o botão reset na parte de trás do ovo com um objeto pontiagudo (não pressiones demasiado forte) e aparecerá um novo ovo.
- 2) Reinicia a função de relógio como aparece no ponto 3 da ATIVAÇÃO.



AVISO : este produto contém uma pilha redonda tipo botão ou moeda. a ingestão de uma pilha redonda tipo botão ou moeda pode causar queimaduras internas em apenas duas horas e resultar em morte. eliminar imediatamente as pilhas usadas. manter pilhas novas e usadas fora do alcance das crianças. se se considerar que as pilhas possam ter sido ingeridas ou colocadas no interior de alguma parte do corpo, consultar imediatamente um médico.

HOE TE RESETTEN

- 1) Druk met een puntig voorwerp op de resetknop aan de achterkant van het ei (druk niet te hard) en je zal een nieuw kloppend ei zien verschijnen.
- 2) Reset de timerfunctie zoals beschreven in stap 3 onder ACTIVERING.



WAARSCHUWING : Dit product bevat een knoopcelbatterij. Een ingeslikte knoopcelbatterij kan al binnen twee uur inwendige chemische brandwonden veroorzaken en leiden tot de dood. Verwijder gebruikte batterijen onmiddellijk. Houd nieuwe en gebruikte batterijen buiten bereik van kinderen. Als u denkt dat batterijen mogelijk zijn ingeslikt of ingebracht in een deel van het lichaam, zoek dan onmiddellijk medische hulp.

COME RESETARE

- 1) Premere il pulsante di reset nella parte posteriore dell'uovo con un oggetto appuntito (non premere con troppa forza): apparirà un nuovo uovo pulsante.
- 2) Resettare la funzione timer come indicato al punto 3 del paragrafo ATTIVAZIONE.



AVVERTENZA : Questo prodotto contiene una batteria a bottone o piatta. Se ingerite, le batterie a bottone o piatte possono provocare ustioni chimiche nel giro di due ore e provocare la morte. Smettere immediatamente le batterie scariche. Tenere le batterie cariche e scariche fuori dalla portata dei bambini. Se si sospetta che le batterie siano state ingerite o inserite in qualsiasi parte del corpo, rivolgersi immediatamente al medico.

● Please also "RESET" when you can not play completely or see something wrong on the screen.

● Veuillez également "RÉINITIALISER" lorsque vous ne pouvez pas jouer le jeu complètement ou que quelque chose ne va pas sur l'écran.

● Por favor también "RESETEA" cuando no puedas jugar correctamente o se vean errores en la pantalla.

● Wenn du nicht richtig spielen kannst oder etwas auf dem Bildschirm nicht stimmt, kannst du das Gerät ebenfalls über "RESET" zurücksetzen.

● Por favor, "REINICIA" também quando não possas brincar corretamente ou não se vejam os erros no ecrã.

● Druk ook op "RESET" wanneer je moeite hebt om te spelen of wanneer er iets fout gaat op het scherm.

● Premere "RESET" anche quando non si riesce a giocare in maniera completa oppure appaiono elementi strani sullo schermo.

EN **FEED:** Press A button until knife and fork icon is highlighted, then press B. Select either Meal or Snack by pressing the A button to move the arrow, then press the B button to feed Tamagotchi character. Be careful not to overfeed Tamagotchi character. If you do, it will refuse to eat.

LIGHT: Press A button until the light bulb icon is highlighted, then press B button. Select either On or Off by pressing the A button to move the arrow, then press the B button. The light should be turned off when Tamagotchi character is sleeping, or it might get restless! Tamagotchi character will automatically turn the light on when it wakes up.

DUCK: Just like real pets, Tamagotchi character goes to the bathroom. If droppings appear on the screen, it must be cleaned up right away or Tamagotchi character will get sick. Press the A button until the duck icon is highlighted, then press the B button to flush the screen. Tamagotchi character will be very happy after the mess is cleaned up.

HEALTH METER: Check Tamagotchi character's health by pressing the A button until the health meter icon is highlighted, then press B button to check Tamagotchi character's age/weight, discipline, hunger and happiness. After you have checked all the screens to see if Tamagotchi character needs anything, press C to return to the main screen. You should also check this screen if Tamagotchi character beeps at you and the "attention" icon is highlighted.

Discipline Meter More black hearts means full of happy!

FR **ALIMENTATION :** Appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que l'icône du couteau et de la fourchette s'allumine, puis appuyez sur B. Sélectionnez Repas ou encas en appuyant sur le bouton A pour déplacer la flèche, puis appuyez sur le bouton B pour nourrir le personnage Tamagotchi. Veillez à ne pas suralimenter le personnage Tamagotchi. Si vous le faites, il refusera de manger.

LUMIÈRE : Appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que l'icône de l'ampoule s'allumine, puis appuyez sur le bouton B. Sélectionnez On ou Off en appuyant sur le bouton A pour déplacer la flèche, puis appuyez sur le bouton B. La lumière doit être éteinte quand le personnage Tamagotchi dort, ou il pourrait devenir agité ! Le personnage Tamagotchi allume automatiquement la lumière quand il se réveille.

BESOINS NATURELS : Tout comme les vrais animaux, le personnage Tamagotchi doit faire ses besoins naturels. Si des crotes apparaissent sur l'écran, elles doivent être nettoyées immédiatement, sinon le personnage Tamagotchi tombera malade. Appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que l'icône des fientes s'allumine, puis appuyez sur le bouton B pour rincer l'écran. Le personnage Tamagotchi sera très heureux après le nettoyage des soléates.

INDICATEUR DE SANTÉ : Vérifiez l'état de santé du personnage Tamagotchi en appuyant sur le bouton A jusqu'à ce que l'icône de l'indicateur de santé s'allumine, puis appuyez sur le bouton B pour vérifier son âge/poids, sa discipline, sa foim et son bonheur. Après avoir vérifié tous les écrans pour voir si le personnage Tamagotchi a besoin de quoi que ce soit, appuyez sur C pour revenir à l'écran principal. Vous devriez également vérifier cet écran si le personnage Tamagotchi émet un bip et que l'icône «Attention» s'allumine.

Indicateur de discipline Plus de cœurs noirs signifie plein de bonheur

ES **ALIMENTACIÓN:** pulsa el botón A hasta que se iluminen el cuchillo y el tenedor, a continuación pulsa B. Escoge Comida o Snack pulsando el botón A para mover la flecha, luego pulsa B para alimentar al Tamagotchi. Ten cuidado, no sobrealimentes al Tamagotchi, si lo haces, se negará a comer.

LUZ: Pulsa el botón A hasta que se ilumine el icono de la bombilla, luego pulsa B. Selecciona On u Off con el botón A para mover la flecha, luego pulsa el botón B. Cuando el Tamagotchi esté durmiendo la luz debe estar apagada para que descanse. El Tamagotchi encenderá la luz automáticamente cuando se despierte.

PATO: Como cualquier mascota, el Tamagotchi necesita ir al baño. Si aparecen excrementos en la pantalla, deberás limpiarlos para evitar que tu Tamagotchi se enferme. Pulsa el botón A hasta que se ilumine el pato, luego pulsa B para limpiar la pantalla. Tu Tamagotchi estará muy contento después que lo hayas limpiado.

MEDIDOR DE SALUD: Comprueba la salud de tu Tamagotchi pulsando el botón A hasta que se ilumine el medidor, luego pulsa el botón B para comprobar los datos de tu Tamagotchi: edad/peso, disciplina, hambre y felicidad. Después de que hayas chequeado todas las pantallas para ver si tu Tamagotchi necesita algo, pulsa el botón C para volver a la pantalla principal. También deberás chequear esta pantalla si el Tamagotchi está sonando y el icono de "Atención" está iluminado.

Medidor de disciplina Cuantos más corazones estén coloreados mayor nivel de felicidad

DE **FÜTTERN:** Knopf A drücken, bis das Messer-und-Gabel-Icon aufscheint, dann Knopf B drücken. Durch Drücken des Knopfes A zum Bewegen des Pfeils Mahlzeit oder Zwischenmahlzeit auswählen, dann Knopf B drücken, um das Tamagotchi zu füttern. Darauf achten, das Tamagotchi nicht zu sehr zu füttern. Wenn du das tust, wird es nicht mehr essen wollen.

LICHT: Knopf A drücken, bis das Glühbirnen-Icon aufscheint, dann Knopf B drücken. Durch Drücken des Knopfes A zum Bewegen des Pfeils On oder Off auswählen. Wenn das Tamagotchi schläft, muss das Licht ausgeschaltet werden, denn sonst könnte es Schlaflosigkeit entwickeln! Beim Aufwachen schaltet das Tamagotchi automatisch das Licht ein.

KOT: Genau wie richtige Haustiere, muss das Tamagotchi seine Notdurft verrichten. Wenn auf dem Bildschirm Hinterlassenschaften erscheinen, muss das Tamagotchi sofort gesäubert werden, da es sonst krank wird. Knopf A drücken, bis das Kot-Icon aufscheint, dann Knopf B drücken, um den Bildschirm zu spülen. Nachdem der Dreck beseitigt ist, wird das Tamagotchi sehr zufrieden sein.

GESUNDHEITSMESSER: Den Gesundheitszustand des Tamagotchi durch Drücken des Knopfes A überprüfen, bis das Gesundheitsmesser-Icon aufscheint, dann Knopf B drücken, um sich über Alter/Gewicht, Disziplin, Hunger und Zufriedenheit zu informieren. Nach dem Überprüfen aller Bildschirme, um zu sehen, ob es dem Tamagotchi an irgendetwas fehlt, auf den Knopf C drücken, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren. Du solltest ebenfalls den Bildschirm kontrollieren, wenn das Tamagotchi dich anpiepelt und das "Zufrieden"-Icon aufscheint.

Disziplinmesser Mehr schwarze Herzen bedeutet große Zufriedenheit

PO **ALIMENTAÇÃO:** Pressiona o botão A até a faca e o garfo ficarem iluminados, a seguir pressiona B. Escolhe Comida ou Snack pressionando o botão A para mexer na seta, após pressiona B para alimentar o Tamagotchi. Tem cuidado, não alimentes excessivamente ao Tamagotchi, se o fizeres, vai recusar-se a comer.

LUZ: Pressiona o botão A até ficar iluminado o ícone da lâmpada, depois pressiona B. Selecciona On ou Off com o botão A e confirma pressionando B. Quando o Tamagotchi está a dormir a luz deve estar desligada para que descanse. O Tamagotchi acenderá a luz automaticamente quando acordar.

BANHO: Como qualquer mascote, o Tamagotchi precisa de ir à casa de banho. Se aparecer cocó no ecrã, deves limpá-lo para evitar que o teu Tamagotchi fique doente. Pressiona o botão A até o pato ficar iluminado, depois pressiona B para limpar o ecrã. O teu Tamagotchi será muito feliz depois de ter sido limpo.

MEDIDOR DE SAÚDE: Verifica a saúde do teu Tamagotchi pressionando o botão A até o medidor ficar iluminado, depois pressiona o botão B para verificar os dados do teu Tamagotchi: idade/peso, disciplina, fome e felicidade. Após teres verificado a saúde do teu Tamagotchi, pressiona o botão C para voltar ao ecrã principal. Também deves verificar esse ecrã se o Tamagotchi estiver a tocar e o ícone de "Atenção" estiver iluminado.

Medidor de disciplina Quantos mais corações estiverem coloridos maior nível de felicidade

NL **ETEN GEVEN:** Druk op de A-knop tot er een mes en vork op de display verschijnt, druk dan op B. Selecteer Maaltijd of Snack door op de A-knop te drukken om het pijltje te bewegen, druk vervolgens op de B-knop om je Tamagotchi eten te geven. Let erop dat je je Tamagotchi niet te veel eten geeft. Als je dat doet, zal het niet willen eten.

LICHT: Druk op de A-knop tot je het lamp-icoontje ziet verschijnen, druk vervolgens op B. Selecteer Aan of Uit door op de A-knop te drukken en de pijl te bewegen, druk vervolgens op B. Het licht moet uitgedaan worden wanneer je Tamagotchi slaapt, anders wordt het onrustig! Zodra je Tamagotchi wakker wordt, zal het het licht aandoen.

GROTE BOODSCHAP: Net zoals echte huisdieren moet je Tamagotchi naar het toilet gaan. Als je poep op het scherm ziet, moet dit onmiddellijk opgeruimd worden, anders wordt je Tamagotchi ziek. Druk op de A-knop tot je het poep-icoontje ziet verschijnen, druk vervolgens op B om het door te spelen. Nadat je de viezigheid opgeruimd hebt, zal je Tamagotchi er erg gelukkig van worden.

GEZONDHEIDSMETER: Controleer de gezondheid van je Tamagotchi door op de A-knop te drukken zodra je het icoontje van de gezondheidsmeter ziet, druk vervolgens op B om de leeftijd/het gewicht, gehoorzaamheid, honger en geluk te meten. Druk nadat je alle schermen gecontroleerd hebt om te zien of je Tamagotchi iets nodig heeft op C om naar het hoofdscherm terug te keren. Je moet ook dit scherm controleren wanneer je Tamagotchi naar jou piept en het "aandacht" icoontje oplicht.

Gehoorzaamheidsmeter Meer zwarte hartjes betekent dat je Tamagotchi volstrekt gelukkig is

IT **ALIMENTAZIONE:** Premere il pulsante A fino a quando l'icona con coltello e forchetta non si illumina, quindi premere B. Selezionare Pasto oppure Snack premendo il pulsante A per spostare la freccia, quindi premere il pulsante B per dare da mangiare al Tamagotchi. Fare attenzione a non dare troppo da mangiare al Tamagotchi; altrimenti si rifiuterà di mangiare.

LUCE: Premere il pulsante A fino a quando l'icona con la lampadina non si illumina, quindi premere il pulsante B. Selezionare On oppure Off premendo il pulsante A per spostare la freccia, quindi premere il pulsante B. Quando il Tamagotchi dorme, la luce dovrebbe essere spenta, altrimenti potrebbe diventare inquieto! Il Tamagotchi accenderà automaticamente la luce quando si sveglierà.

PAPERELLA: Il Tamagotchi va di corpo proprio come un vero animale da compagnia. Se appaiono dei bisognini, è necessario pulirli subito, altrimenti il Tamagotchi si annalerà. Premere il pulsante A per pulire lo schermo. Il Tamagotchi sarà molto felice quando il caos sarà sistemato.

RILEVATORE DI SALUTE: Verificare la salute del Tamagotchi premendo il pulsante A fino a quando l'icona del misuratore della salute non si illumina, quindi premere il pulsante B per verificare l'età/il peso, la disciplina, la fame e la felicità del Tamagotchi. Dopo aver controllato tutte le schermate, per controllare se il Tamagotchi ha bisogno di qualcosa premere C per tornare alla schermata principale. È necessario controllare questa schermata anche se il Tamagotchi emette un suono e l'icona "attenzione" si illumina.

Rilevatore disciplina Più cuori si riempiono, più soddisfatto sarà il Tamagotchi.

PLAY: Press A button till the bat and ball icon is highlighted, then press B button to begin the game. The object is to guess which way Tamagotchi character will turn. To choose left, press the A button; to choose right, press the B button. If you choose the correct direction, Tamagotchi character will be happy. There are 5 chances in each game to match Tamagotchi character; the more you match, the happier Tamagotchi character will be. To stop the game press the C button. After playing, check the happiness meter to see if it went up or down.

MEDICINE: If a "skull" image appears, Tamagotchi character is sick and needs medicine. Press A button until the medicine icon is highlighted, then press B. Sometimes 2 or 3 doses are needed before Tamagotchi character is well.

ATTENTION: When this icon is highlighted, Tamagotchi character needs something. Check the health meter to determine what Tamagotchi character needs. If Tamagotchi character doesn't need anything, it must be disciplined or the attention icon will stay highlighted.

DISCIPLINE: Tamagotchi character needs discipline if it:
1) beeps even though it is full and happy.
2) won't eat when it is hungry.
3) won't play games when it is not very happy.
If you neglect to discipline Tamagotchi character when needed, it might grow up into an unattractive, bad mannered alien.

JOUER : Appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que l'icône du bâton et de balle s'allumine, puis appuyez sur le bouton B pour commencer la partie. Le but est de deviner quelle direction le personnage Tamagotchi va prendre. Pour choisir à gauche, appuyez sur le bouton A, pour choisir à droite, appuyez sur le bouton B. Si vous choisissez la bonne direction, le personnage Tamagotchi sera heureux. Il y a 5 chances dans chaque jeu pour correspondre au personnage Tamagotchi ; plus vous arrivez à choisir la bonne direction, plus le personnage de Tamagotchi sera heureux. Pour arrêter le jeu, appuyez sur le bouton C. Après avoir joué, vérifiez l'indicateur de bonheur pour voir s'il a augmenté ou diminué.

MÉDICAMENTS : Si une image d'un crâne apparaît, le personnage Tamagotchi est malade et a besoin de médicaments. Appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que l'icône du médicament s'allumine, puis appuyez sur B. Parfois, 2 ou 3 doses sont nécessaires avant que le personnage Tamagotchi ne se porte bien.

ATTENTION: Lorsque cette icône s'allumine, le personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose. Vérifiez l'indicateur de santé pour déterminer ce dont le personnage Tamagotchi a besoin. Si le personnage Tamagotchi n'a besoin de rien, il doit être discipliné ou l'icône d'attention restera illuminée.

DISCIPLINE: Le personnage Tamagotchi doit être discipliné s'il:
1) émet un bip même s'il est bien nourri et heureux.
2) ne mange pas quand il a faim.
3) ne veut pas jouer quand il n'est pas très content.
Si vous négligez de discipliner le personnage Tamagotchi en cas de besoin, il pourrait devenir un extraterrestre peu attirant et mal élevé.

JUGAR: Pulsa el botón A hasta que el icono del bate y la pelota se ilumine, luego pulsa B para iniciar el juego. El objetivo consiste en adivinar hacia qué lado se girará el Tamagotchi. Para escoger la izquierda pulsa el botón A, para escoger la derecha, pulsa el B. Si lo adivinas el Tamagotchi se pondrá contento. Tendrás 5 intentos cada vez que juegues, cuantas más veces lo adivines, más contento se pondrá el Tamagotchi. Para interrumpir el juego pulsa el botón C. Comprueba si el nivel de felicidad ha cambiado después de jugar.

MEDICINA: Si aparece una calavera en la pantalla, tu Tamagotchi está enfermo y necesita medicina. Pulsa el botón A hasta que el icono de la medicina se ilumine, luego pulsa B. Algunas veces serán necesarios 2 o 3 dosis hasta que se cure.

ATENCIÓN: Cuando este icono está iluminado, el Tamagotchi necesitará alguna atención. Mira el Medidor de Salud para averiguar qué necesita tu Tamagotchi. Si no necesita nada, debes corregirle o el icono de atención seguirá encendido.

DISCIPLINA: tendrás que corregir a tu Tamagotchi cuando:

- Suene aunque no tenga hambre y esté feliz.
- No quiera comer aunque tenga hambre.
- No quiera jugar aunque no esté muy contento.

Si no regañas a tu Tamagotchi cuando hace falta, podría convertirse en un extraterrestre mal educado y desagradable cuando crezca.

SPIELN: Knopf A drücken, bis das Ball-Icon aufscheint, dann Knopf B drücken, um mit dem Spielen zu beginnen. Ziel des Spiel ist, zu erraten, in welche Richtung sich das Tamagotchi dreht. Um Links zu wählen, drücke auf Knopf A, Um Rechts zu wählen, drücke auf Knopf B. Wenn du richtig geraten hast, wird das Tamagotchi zufrieden sein. Insgesamt gibt es 5 Runden, in denen du die Richtung erraten kannst. Je öfter du richtig legst, desto zufriedener wird das Tamagotchi sein. Zum Beenden des Spiels auf Knopf C drücken. Wirf einen Blick auf den Zufriedenheitsmesser nach dem Spielen, um zu sehen, ob es angestiegen oder gesunken ist.

MEDIZIN: Wenn das Bild eines Schädels erscheint, ist das Tamagotchi krank und benötigt Medizin. Knopf A drücken, bis das Medizin-Icon aufscheint, dann B drücken. Manchmal sind 2 oder 3 Dosen erforderlich, bis der Tamagotchi wieder gesund ist.

ZUFÜHRUNG: Wenn dieses Icon aufscheint, benötigt das Tamagotchi etwas. Mit dem Gesundheitsmesser prüfen, was das Tamagotchi benötigt. Wenn dem Tamagotchi nichts fehlt, muss es diszipliniert werden, da das Zuwendungs-Icon sonst weiterhin aufscheint.

DISZIPLIN: Das Tamagotchi muss diszipliniert werden, wenn es:

- Piept, obwohl es satt und zufrieden ist.
- Nicht isst, obwohl es hungrig ist.
- Nicht spielen will, wenn es nicht so zufrieden ist.

Wenn du es veräusmäst, das Tamagotchi wenn nötig zur disziplinieren, könnte es wenn es größer wird, zu einem unattraktiven, ungezogenen Alien werden.

BRINCAR: Pressiona o botão A até o ícone do taco e a bola ficar iluminado, depois pressiona B para iniciar o jogo. O objetivo consiste em adivinhar para que lado vai girar o Tamagotchi. Para escolher a esquerda, pressiona o botão A, para escolher a direita, pressiona o B. Se o adivinhares, o Tamagotchi ficará feliz. Terás 5 tentativas cada vez que jogares, quantas mais vezes o adivinhares, mais feliz ficará o Tamagotchi. Para deter o jogo pressiona o botão C. Verifica se o nível de felicidade mudou após ter jogado.

MEDICAMENTO: Se aparecer uma caveira no ecrã, o teu Tamagotchi está doente e precisa de medicamentos. Pressiona o botão A até o ícone da injeção ficar iluminado, depois pressiona B. Em algumas ocasiões serão necessárias várias doses até ficar curado.

ATENÇÃO: Quando este ícone estiver iluminado, o Tamagotchi precisará de certa atenção. Olha para o medidor de saúde para verificar que é o que precisa o teu Tamagotchi. Se não precisar de nada, deve ser corrigido ou o ícone de atenção continuará aceso.

DISCIPLINA: Terás de corrigir o teu Tamagotchi quando:

- Tocar apesar de não ter fome e estar feliz.
- Não quiser comer apesar de ter fome.
- Não quiser brincar apesar de não estar muito feliz.

Se não repreenderes o teu Tamagotchi quando for preciso, pode tornar-se num mal-educado quando crescer.

SPEEL: Druk op de A-knop tot je het icoontje met de honkbalknuppel en de bal ziet verschijnen, druk vervolgens op B om het spel te beginnen. Het is de bedoeling dat je raadt naar welke kant je Tamagotchi zal draaien. Druk op de A-knop om links te kiezen, en de B-knop om rechts te kiezen. Als je de juiste richting kiest, wordt je Tamagotchi gelukkig. Per spel krijg je 5 kansen om de juiste richting van je Tamagotchi te raden; hoe meer juiste richtingen, hoe gelukkiger je Tamagotchi zal zijn. Druk op de C-knop om het spel te beëindigen. Controleer na het spel de geluksmeter om te zien of deze gestegen of gedaald is.

GENEESMIDDEL: Als je de afbeelding van een "schedel" op de display ziet verschijnen, is je Tamagotchi ziek en heeft het geneesmiddelen nodig. Druk op de A-knop tot het geneesmiddel-icoon oplicht, en druk vervolgens op B. Soms zijn er 2 tot 3 dosissen nodig om je Tamagotchi beter te doen voelen.

AANDACHT: Wanneer dit icoon oplicht, heeft je Tamagotchi iets nodig. Controleer de gezondheidsmeter om te bepalen wat je Tamagotchi nodig heeft. Als je Tamagotchi niets nodig heeft, moet het gestraft worden, anders blijft het aandachtssicon oplichten.

GEHOORZAAMHEID: Je Tamagotchi moet gestraft worden indien:

- hij piept zelfs wanneer het voldaan en gelukkig is;
- het honger heeft en niet wilt eten;
- het geen spelletjes wilt spelen wanneer het niet erg gelukkig is.

Als je je Tamagotchi niet straft wanneer dit nodig is, kan het zijn dat het opgroeit tot een onaangenaam en slecht gemanierd buitenaards wezenje.

GIOCO: Premere il pulsante A sino a che l'icona con la mazza e la palla non si illumina, quindi premere il pulsante B per iniziare a giocare. L'obiettivo è quello di indovinare in quale direzione girerà il personaggio Tamagotchi. Per scegliere sinistra, premere il pulsante A; per scegliere destra, premere il pulsante B. Se si sceglie la direzione corretta, il personaggio Tamagotchi sarà felice. Vi sono 5 possibilità in ogni gioco per abbinare il personaggio Tamagotchi alla direzione corretta; maggiore è l'abbinamento e maggiore sarà la felicità del personaggio Tamagotchi. Per terminare il gioco premere il pulsante C. Dopo avere terminato il gioco, controllare il rilevatore di felicità per verificarne l'aumento o la riduzione.

MEDICINA: Se appare l'immagine "teschio", ciò significa che il Tamagotchi è malato e ha bisogno di una medicina. Premere il pulsante A fino a quando non si illumina l'icona relativa alla medicina, quindi premere B. A volte sono necessarie 2 o 3 dosi prima che il Tamagotchi guarisca.

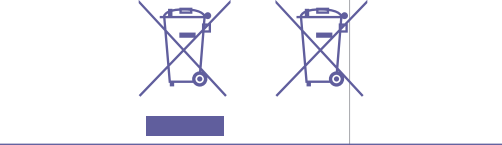
ATTENZIONE: Quando questa icona si illumina, il Tamagotchi ha bisogno di qualcosa. Controllare il rilevatore di salute per verificare di cosa ha bisogno. Se il Tamagotchi non ha bisogno di niente, bisogna sgridarlo: in caso contrario, l'icona relativa all'attenzione rimarrà illuminata.

DISCIPLINA:

- emette dei suoni anche se ha mangiato ed è felice.
- non mangia quando ha fame.
- non vuole giocare quando non è tanto felice.

Se non si sgrida il Tamagotchi quando è necessario, potrebbe diventare, crescendo, un alieno brutto e maleducato.

EN – In order to protect the environment, please do not dispose of this product with your household waste. Please dispose of it at a designated collection facility in your area.
FR – Pour protéger l'environnement, ne pas jeter ce produit avec les ordes ménagers ; procéder à la collecte sélective mise en place dans votre région.
ES – Para proteger el medio ambiente se nega no desechar este producto con la basura normal. Desecharlo en el punto de recogida de residuos especiales de su localidad.
DE – Um die Umwelt zu schützen, sollte dieses Produkt nicht achtlos in den Hausmüll geworfen werden. Besser ist es, wenn Sie das Produkt an den bekannten offiziellen Recycling Sammelstellen fachgerecht entsorgen lassen – vielen Dank!
PO – Proteja o ambiente. Por favor não deite fora este produto juntamente com o seu lixo doméstico. Por favor coloque-o num local adequado na sua área de residência.
NL – Om het milieu te beschermen, gelve dit product niet bij je gewoon huisafval te gooien maar breng dit naar het containerpark.
IT – INFORMAZIONI PER GLI UTENTI DI APPARECCHI ELETTRICI Il simbolo del cassonetto barrato segnala che l'apparecchiatura alla fine della propria vita utile non è un rifiuto generico urbano e il consumatore dovrà conferirlo alle piazzole rifiuti speciali del proprio comune di residenza oppure riconoscerla al rivenditore al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. Il corretto conferimento del rifiuto contribuisce a evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute, favorendo inoltre il riutilizzo e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge. Per maggiori informazioni relativamente alla raccolta dei rifiuti speciali, contattare le autorità locali competenti.



	GB-WARNING !: This product contains a coin battery FR-ATTENTION !: Ce produit contient des piles boutons ES-ADVERTENCIA !: Este producto contiene pilas de botón DE-ACHTUNG !: Dieses Produkt enthält Knopfzellen PO-ATENÇÃO !: Este produto contém pilhas-botão NL-WAARSCHUWING !: Dit product bevat knopcelbatterijen IT-AVVERTENZA !: Questo prodotto contiene delle pile a bottone
	GB-Read the instructions before use, follow them and keep them for reference FR-Lire les instructions avant utilisation, s'y conformer et les garder comme référence ES-Leer las instrucciones antes de la utilización, seguirslas y conservarlas como referencia DE-Lies die Anweisungen vor Gebrauch, befolge sie und halte sie nachschlagebereit PO-Ler as instruções antes de utilizar e conservá-las como referência NL-Lees eerst de gebruiksaanwijzing en volg deze op. Bewaar deze om later te kunnen raadplegen IT-Leggere le istruzioni prima dell'uso, attenersi ad esse e conservarle per riferimento futuro

DISCLAIMER

⚠WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one of more of the following measures- Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver. Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or an experienced radio TV/technician for help. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following tow conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

⚠Avertissement : tout changement ou modification de cet appareil non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement. **REMARQUE :** cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites applicables aux appareils numériques de Classe B, conformément au Paragraphe 15 du Règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, si n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes : Réorienter ou déplacer l'antenne de réception. Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur. Raccorder l'appareil à une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté. Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Cet appareil est conforme au Paragraphe 15 du Règlement de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un fonctionnement non souhaité. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

MADE IN CHINA
Manufactured for Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245.
Actual size, color, style and decoration may vary. Retain packaging and instruction as it contains important information. Bandai logo: ® & © 2022 Bandai. All Rights Reserved. Package: ® & © 2022 BANDAI.

FABRIQUÉ EN CHINE
Fabriqu   pour Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, California 90245.
Taille, couleur, style et d  coration r  els pouvant varier. Conservez l'emballage et les instructions car ils contiennent des informations importantes. Logo Bandai : MD et    2022 Bandai. Tous droits r  serv  s, Emballage :    &    2022 BANDAI.

GB – WARNING! Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard, Colours, contents and decoration of contents may vary. Not all products may be available in your country. Retain packaging and instruction as it contains important information. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of a recommended type or similar type shall be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited. Supervise children if they are replacing batteries themselves to ensure these guidelines are followed. Store unused batteries in their packaging and away from metal objects which can cause a short-circuit. Caution: Keep batteries away from children. Batteries may be harmful if swallowed. Manufactured in China. Distributed by: Bandai UK Ltd, 37-39 Kew Foot Road, Richmond, TW9 2SS, UK. For further information email: support@bandaistore.co.uk or online at www.bandai.co.uk • FR – ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Petits   l  ments. Danger d'  touffement. Les couleurs, les d  corations et les accessoires du produit peuvent varier par rapport    ceux pr  sent  s sur l'emballage. Certains produits peuvent ne pas   tre disponibles dans votre pays. Conservez l'emballage et les instructions car ils contiennent des informations importantes. Les piles non rechargeables ne doivent pas   tre recharg  es. Les accumulateurs doivent   tre enlev  s du jouet avant d'  tre charg  s. Les accumulateurs ne doivent   tre charg  s que sous la surveillance d'un adulte. Diff  rents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usag  s ne doivent pas   tre m  lang  s. Seuls des piles ou accumulateurs de type recommand   ou d'un type similaire doivent   tre utilis  s. Les piles et accumulateurs doivent   tre mis en place en respectant la polarit  . Les piles et accumulateurs usag  s doivent   tre enlev  s du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas   tre mises en court-circuit. Les piles et les d  chets dangereux. Surveillez les enfants quand ils changent de piles afin de v  rifier qu'ils suivent bien les instructions. Garder les piles inutilis  es dans leur emballage et les   loigner d'objets en m  tal qui pourraient causer un court-circuit. S'assurer que le compartiment    piles (ou quelq   autres parties   lectriques) soit en bon   tat et bien ferm  . Conservez l'adresse du distributeur. Fabriqu   en Chine. Distribu   par BANDAI S.A.S. 15 Rue Felix Mangini 69009 Lyon, France. • ES –ADVERTENCIA! No conviene para ni  os menores de tres a  os. Partes peque  as. Peligro de atragantamiento. Las especificaciones y colores del producto pueden variar respecto a las im  genes del envase. Algunos productos pueden no estar disponibles en tu pa  s. Conservar la direcci  n del distribuidor y la caja dado e instrucciones que contiene informaci  n importante. No recargar las pilas no recargables. Los acumuladores deben ser quitados del juguete antes de ser recargados. Los acumuladores s  lo deben cargarse bajo la vigilancia de un adulto. No deben ser mezclados diferentes tipos de pilas o acumuladores o pilas o acumuladores nuevos y usados. S  lo deben ser usados pilas o acumuladores del tipo recomendado. Las pilas o acumuladores deben ser colocados respetando la polaridad. Las pilas y acumuladores usados deben ser retirados del juguete. Los bornes de la pila o del acumulador no deben ser cortocircuitados. Quitar las pilas del juguete cuando est  n vac  as y tambi  n cuando no lo vayas a usar por alg  n tiempo. Si los ni  os cambian las pilas ellos mismos aseg  rate de que siguen las instrucciones correctamente. Guarda las pilas no usadas en su envase y lejos de objetos met  licos, los cuales pueden causar un cortocircuito. Advertencia: Mant  n las pilas fuera del alcance de los ni  os. Las pilas pueden resultar peligrosas si son ingeridas. Fabricado en China. Distribuido por BANDAI Espa  a S.A., Avda. del Parten  n 10, 28042 Madrid, Espa  a. C.I.F.: A-19159573. • DE –ACHTUNG! Nicht f  r Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstst  ckungsgefahr. Ausf  hrung und Farbe des Produkts k  nnen von der Abbildung abweichen. M  glicherweise sind nicht alle Produkte in Ihrem Land erh  ltlich. Verpackung und Anweisungen bitte sorgf  ltig aufbewahren. Lieferanten-Adresse beachten. Nicht aufadbare Batterien k  nnen nicht wieder verwendet werden. Aufadbare Batterien bitte vor der Aufladung vom Produkt entfernen. Aufadbare Batterien nur unter Aufsicht Erwachsener aufladen. Verschiedene Batterien wie zum beispiel, Neue und alte Batterien nicht gemeinsam einsetzen. Ausschlie  lich empfohlene oder gleichwertige Batterien einsetzen. Batterien mit der korrekten Polarit  t einsetzen. Leere Batterien aus dem Produkt entfernen. Keinen Kurzschluss an den Anschlussklemmen verursachen. Bitte entfernen sie die Batterien in entladendem ZUSTAND und bei NICHTGEBRAUCH. Leere Batterien bitte sofort aus dem Ger  t entfernen. Wenn das Ger  t f  r l  ngere Zeit nicht benutzt wird, sollten die Batterien herausgenommen werden, Batterien niemals verbrennen. Vor dem Lampenwechsel Batterien herausnehmen. Wenn Kinder die Batterien selbst einsetzen, dann achten Sie bitte darauf, dass die entsprechenden Richtlinien befolgt werden. Lagern Sie nicht nicht benutzte Batterien in der Verpackung und nicht in unmittelbarer N  he von metallischen Gegenst  nden, die einen Kurzschluss erzeugen k  nnen. Achten Sie darauf, dass das Batteriefachge  bzw. alle elektrischen Teile sicher sind. Verbrauchte Batterien nicht in den Hausm  ll geben, sondern nur bei den bestehenden Sammelstellen oder einem Sonderm  llplatz abgeben. Hergestellt in China. Vertrieben durch: BANDAI S.A.S. 15 Rue Felix Mangini 69009 Lyon, France. • PO –ATEN   AO! Contra-indicado para crian  as com menos de 3 anos. Pequenas partes. Risco de asfixia. As cores, o cont  ido e a d  cora  o da embalagem podem variar. Nem todos os artigos est  o dispon  veis no seu pa  s. Conservar a embalagem e as instru  es pois cont  m informa  es importantes. As pilhas n  o recarreg  veis n  o devem ser recarregadas. Os acumuladores devem ser retirados do brinquedo antes de serem carregados. Os acumuladores s  o devem ser carregados sob vigil  ncia de um adulto. Diferentes tipos de pilhas ou acumuladores, ou pilhas ou acumuladores novos e usados, n  o devem ser misturados. Somente pilhas ou acumuladores do tipo recomendado ou de um tipo similar devem ser utilizados. As pilhas e os acumuladores devem ser instal